**Lista udostępnionych publikacji (ebookpoint BIBLIO – dawniej NASBI)**

1. ABC CorelDRAW X6 PL
2. ABC języka HTML i XHTML. Wydanie II
3. AutoCAD 2010. Pierwsze kroki
4. AI dla ludzi i firmy. Potencjał sztucznej inteligencji w biznesie
5. Algorytmy. Almanach
6. Analiza marketingowa. Praktyczne techniki z wykorzystaniem analizy danych i narzędzi Excela
7. AngularJS. Pierwsze kroki
8. Analiza techniczna w praktyce. ErgoTrader, czyli zero psychologii
9. Aplikacje w Delphi. Przykłady. Wydanie III
10. Big data, nauka o danych i AI bez tajemnic. Podejmuj lepsze decyzje i rozwijaj swój biznes!
11. C# 6.0 w pigułce. Wydanie VI
12. CATIA V5. Sztuka modelowania powierzchniowego
13. CATIA. Wykorzystanie metody elementów skończonych w obliczeniach inżynierskich
14. Chmura Azure. Praktyczne wprowadzenie dla administratora. Implementacja, monitorowanie i zarządzanie ważnymi usługami i komponentami IaaS/PaaS
15. CSS3. Kurs video. Poziom pierwszy. Nowoczesne i stylowe strony WWW
16. Czujniki dla początkujących. Poznaj otaczający Cię świat za pomocą elektroniki, Arduino i Raspberry Pi
17. Data science od podstaw. Analiza danych w Pythonie
18. Delphi 2007 dla WIN32 i bazy danych
19. Transport kolejowy w procesach logistycznych polskiej gospodarki
20. Problemy badawcze i diagnostyczne w logopedii
21. Edukacja polonistyczna jako zobowiązanie. Powszechność i elitarność polonistyki. T. 1
22. Prawa naturalne dziecka. Rewolucja w edukacji dla rodziców i pedagogów
23. Oddawaj, to moje! Konflikty i agresja w przedszkolu
24. Rozwój małych i średnich przedsiębiorstw w Polsce wobec wyzwań gospodarki XXI wieku
25. Zarządzanie danymi w organizacji
26. Jak motywować pracowników
27. Angielski. Idioms. Część 1 i 2. Podręcznik z ćwiczeniami (PDF+mp3)
28. Czytanie filmu - oglądanie literatury. Propozycje interpretacji do spotkań edukacyjnych
29. Nowa historia ewolucji człowieka
30. 5S - wyeliminowanie strat
31. Emisja do powietrza - jak uniknąć pułapek interpretacyjnych?
32. Informacja zwrotna - jak udzielić pozytywnego i negatywnego feedbacku
33. Logistyka wewnętrzna firmy - korygowanie przepływu materiałów
34. Monitoring w pozwoleniu zintegrowanym
35. Ochrona środowiska w praktyce, wydanie marzec 2015 r.
36. Finanse korporacyjne. Teoria i praktyka. Wydanie II
37. Git. Rozproszony system kontroli wersji
38. Inżynieria odwrotna w praktyce. Narzędzia i techniki
39. Inventor. Pierwsze kroki
40. Java 8. Leksykon kieszonkowy
41. Java 9. Przewodnik doświadczonego programisty. Wydanie II
42. Lean dla bystrzaków. Wydanie II
43. Lean UX dla zespołów Agile. Projektowane doskonałych wrażeń użytkownika. Wydanie II
44. MATLAB i Simulink. Poradnik użytkownika. Wydanie III
45. Metoda Lean Analytics. Zbuduj sukces startupu w oparciu o analizę danych
46. Metoda Lean Product. Jak być innowacyjnym dzięki wykorzystaniu minimalnej koniecznej funkcjonalności i informacji zwrotnej od klientów
47. MATLAB. Praktyczny podręcznik modelowania
48. Motywacja pod lupą. Praktyczny poradnik dla szefów. Wydanie II rozszerzone
49. Budowanie zaangażowania, czyli jak motywować pracowników i rozwijać ich potencjał. Wydanie II
50. Drony. Wprowadzenie
51. Tylko bez nerwów. Zarządzanie stresem w pracy
52. Nowoczesne aplikacje internetowe. MongoDB, Express, AngularJS, Node.js
53. Perswazja i NLP. Kurs video. Sekrety manipulacji i wywierania wpływu
54. PHP. Obiekty, wzorce, narzędzia. Wydanie V
55. Adobe Photoshop Lightroom CC i Lightroom 6. Podręcznik dla fotografów
56. Procesy biznesowe w praktyce. Projektowanie, testowanie i optymalizacja. Wydanie II
57. Raspberry Pi. Przewodnik użytkownika. Wydanie III
58. Daj się zrekrutować! Jak przygotować się do procesu rekrutacji
59. RS 232C - praktyczne programowanie. Od Pascala i C++ do Delphi i Buildera. Wydanie III
60. SAP w 24 godziny. Wydanie V
61. SQL. Jak osiągnąć mistrzostwo w konstruowaniu zapytań
62. Systemy ERP. Modelowanie, projektowanie, wdrażanie
63. System zarządzania jakością według normy ISO 9001:2015
64. Testowanie oprogramowania. Podręcznik dla początkujących
65. Tworzenie bezpiecznych aplikacji internetowych (z przykładami w PHP)
66. Uczenie maszynowe dla programistów
67. UML 2.0 w akcji. Przewodnik oparty na projektach
68. WordPress. 50 genialnych wtyczek. Kurs video
69. CorelDRAW X7. Kurs video. Projektowanie identyfikacji wizualnej firmy
70. Excel 2016 i programowanie VBA. Kurs video. Poziom drugi. Zaawansowane techniki tworzenia makr
71. VMware dla administratorów sieci komputerowych
72. Podstawy programowania. Kurs video. Bazy danych
73. Python 3. Kurs video. Praktyczne wprowadzenie do programowania
74. Analizy statystyczne z programami Statistica i Excel
75. Windows 10 PL. Optymalizacja i zaawansowane zarządzanie systemem
76. Windows Azure. Wprowadzenie do programowania w chmurze